

授業を受けた生徒の感想

美術

奥田 望

日頃からインターネットや携帯電話などで見ている gif アニメーションを実際に作ってみて、自分の思い描いている完成像に近づけることがいかに難しいかがよく分かりました。また、マウスやペンタブレットを使って絵や字を書くことに慣れるまで時間が掛かり、なかなか思いどおりに進めませんでした。私は自分で作ったキャラクターを動かしたのですが、動きや画面上の配置のバランスなどに苦戦し、どうしても見慣れているアニメのキャラクターと重なってしまい、何度も書き直しを繰り返しました。

アニメーションには、授業中に先生が言われていた『著作権』の問題があり、「オリジナル」を作り、維持することの難しさがよく分かりました。しかし、自分でアニメーションを作るというのは滅多にないことなので、いい経験ができたと思っています。

迫江 沙羅

普通ではアニメーションなんて絶対やらないことなので、とても楽しくできました。

楽しみながら、できることにも限界があるけれど、今までにないようなことができればと思いながら作成しました。

自分の作品がHPという公の場に公開されるので最初は多少戸惑いましたが、そんなことも気にならないほど、アニメーションの作成に熱中していました。

美術の授業をとっているとはいえ、素人のやることなので、今までに全くないというのは難しいものがありますが、こうやって自分の作品がHPに載ったのを見て、誰かに見てもらえているかもしれないと考えると、とてもドキドキします。

ネット上にはたくさんの情報があふれていて、中には著作権に違反した情報や作品もあるなかで、他の生徒のつくったアニメーションや、コラボした音楽もそれぞれ個性がでていて、学校のHPとしてはめずらしい、とても楽しいものになっているのではないかと思います。

1	この授業を受けてどうでしたか。				
	たいへんよかった	よかった	ふつう	あまりよくなかった	よくなかった
	26	37	11	4	1
2	1で、「たいへんよかった」「よかった」と答えた人は、どんなところですか。(複数回答可能)				
	学校のホームページに、自分の作品が掲載されるかもしれないから。				22
	学校のホームページに、興味や関心をもてたから。				11
	パソコンを使った授業が好きだから。				28
	芸術科でコラボレーションすると、どんな作品ができるか楽しみだから。				27
その他				22	
3	1で、「あまりよくなかった」「よくなかった」と答えた人は、どんなところがそうでしたか。(複数回答可能)				
	パソコンを使うのが苦手だから				3
	あまりいいアイデアが浮かばなかったから				4
	マウスで描くのが難しかったから				4
	芸術科でコラボレーションするのは難しいと思ったから				1
その他				3	
4	どの方法で作品を作りましたか。(複数回答可能)				
	フォトショップでイラストを描いた				16
	イーザートーンでアニメーションを作った				60
	手書きでイラストを描いてスキャナし、フォトショップで彩色した				3
	すべて手書きで描いた				4
その他				1	
5	美術、音楽、書道でコラボレーションすることを、どう思いますか。				
	大変よいと思う	よいと思う	ふつう	あまりよいと思わない	よいと思わない
	0	0	1	4	0
6	今後も、美術でパソコンを使った授業をしたいですか。				
	したい	どちらでもよい	したくない	わからない	
	0	0	0	1	
7	困ったことがあった人は、どんなことでしたか。(複数回答可能)				
	時間が足りなかったところ				25
	マウスで絵を描くのが難しかったところ				57
	ソフトの使い方がわからなかったところ				8
	よいアイデアが浮かばなかったところ				27
その他				3	